Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

Załącznik nr 1
do zapytania ofertowego

ZKiW Lublewo OWP i OP

L.p	Nazwa towaru	Opis materiałów dydaktycznych i specjalistycznych (parametry bez nazw własnych)	Ilość szt/kpl
1	Gry memory tematyczne - zwierzęta	Gra tematyczna ćwicząca pamięć wzrokową, umiejętność kojarzenia, logiczne myślenie i koncentrację. W zestaw wchodzą 34 elementy.	1 szt.
2	Gry memory tematyczne – jedzenia	Gra tematyczna ćwicząca pamięć wzrokową, umiejętność kojarzenia, logiczne myślenie i koncentrację. W zestaw wchodzą 34 elementy.	1 szt.
3	Gry memory tematyczne – kultura	Gra tematyczna ćwicząca pamięć wzrokową, umiejętność kojarzenia, logiczne myślenie i koncentrację. W zestaw wchodzą 34 elementy.	1 szt.
4	Gry memory tematyczne – zawody	Gra tematyczna ćwicząca pamięć wzrokową, umiejętność kojarzenia, logiczne myślenie i koncentrację. W zestaw wchodzą 34 elementy.	1 szt.
5	Gra „Przeciwieństwa" Trefl	Gra edukacyjna, w której dziecko ma za zadanie dopasować pary przeciwieństw. W pudełku znajdują się 22 pary dużych okrągłych klocków.	2 szt.
6	Gra Domino Granna	Gra edukacyjna ucząca liczenia. W pudełku 28 kartoników z cyframi i ilustracjami.	2 szt.
7	Układanka owoce, warzywa, kolory	Drewniana układanka w kształcie warzyw lub owoców w wyrazistych kolorach.	3 szt.
8	Tangramy drewniane	Drewniana zabawka edukacyjna 7 elementowa układanka z 54 wzorami do ułożenia. W zestawie 27 dwustronnych kart z wzorami.	1 szt.
9	Tangramy magnetyczne	Kompaktowa gra matematyczna z planszą Pudełko zawiera 7 magnetycznych elementów oraz książeczkę z zadaniami.	1 szt.
10	Geometryczne kształty drewniane	Zestaw kolorowych klocków. Zestaw zawiera 250 elementów.	2 szt.
11	Układanki patyczki	Układanka z malowanych patyczków. W zestawie 24 elementy, z których można ułożyć obrazki.	2 szt.
12	Układanki logiczne – w domu	Układanki wykonane ze sklejki. Puzzle z obrazkami zawierającymi przedmioty znajdujące się w domu.	1 szt.
13	Układanki logiczne – pory roku	Układanki wykonane ze sklejki. Puzzle z obrazkami przedstawiającymi dana porę roku.	1 szt.
14	Układanki logiczne – zawody	Układanki wykonane ze sklejki. Puzzle z obrazkami przedstawiającymi zawody.	1 szt.
15	Puzzle magnetyczne – ubrania	Magnesy zawierające rysunki z ubraniami, które układa się na tablicy magnetycznej. W pudełku 8 kart wzorów i 80 elementów, tablica magnetyczna.	1 szt.
16	Puzzle magnetyczne – samochody	Magnesy zawierające rysunki z samochodami, które układa się na tablicy magnetycznej. W pudełku 8 kart wzorów i 41 elementów, tablica magnetyczna.	1 szt.
17	Układanka objętości	Układanka na zasadzie domina w kształcie trójkątów. W pudełku 2 układanki po 24 elementów, wkładka do sortowania.	2 szt.
18	Układanka typu geogram	W zestawie 20 elementów ze sklejki w kształcie plastrów miodu o dł. Boku 8 cm z nadrukowanymi figurami geometrycznymi.	2 szt.
19	Układanka typu szlaczki i rytmy	W skład zestawu wchodzą 4 dwustronne plansze oraz 108 dwustronnych tafelków zawierających różne 9-elementowe komplety.	2 szt.
20	Układanki cienie	Puzzle zawierające obrazki oraz ich cienie. Gra polega na dopasowaniu obrazków do ich cieni	2 szt.
21	Puzzle ogród	Puzzle 15 elementowe, z których można ułożyć rysunek z ogrodem.	2 szt.
22	Literki magnetyczne z tablicą	Cyferki i literki magnetyczne z tablicą, mazakiem i gąbką	2 szt.
23	Drewniane klocki alfabet	Zestaw drewnianych kostek z nadrukami literek.	2 szt.
24	Alfabet z obrazkami	Zestaw kart, na których znajdują się literki oraz obrazki.	2 szt.
25	Bingo nauka liczenia	Gra pomagająca naukę liczenia do 10. Pudełko zawiera 25 kart dla uczniów, 22 kart dla nauczyciela, 150 żetonów.	2 szt.
26	Gra Liczmany	Gra zawierająca plakietki z cyferkami i działaniami matematycznymi.	2 szt.
27	Puzzle dodawanie i odejmowanie	Puzzle matematyczne z działaniami matematycznymi. W pudełku 40 puzzli	2 szt.
28	Klocki Dienesa	Klocki przeznaczone do rozwoju logicznego myślenia i nauki matematyki. W komplecie znajduje się 60 klocków charakteryzujących się kolorem, kształtem, grubością oraz wielkością.	2 szt.

29	Guziki do sortowania i liczenia.	Zestaw guzików o różnych kształtach i kolorach z dziurkami umożliwiającymi ich nawlekanie. Zestaw zawiera min. 90 guzików.	2 szt.
30	Kolorowe klocki systemu dziesiętnego	Komplet klocków do nauki liczenia, mierzenia, sortowania, dodawania i odejmowania. Klocki łączą się ze sobą. W skład zestawu wchodzi 100 klocków o wymiarach: 1x1x1; 10x1x1; 10x10x1, 10x10x10	2 szt.
31	Zestaw kontrolny PUS	Pudełko z plastiku, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków.	6 szt.
32	Książeczki PUS	Książki zawierające zadania dla dzieci.	6 szt.
33	Gra „Mistrz Getriko"	Gra polegająca na manipulowaniu i układaniu kolorowych trójkątów, w taki sposób, żeby otrzymać wzór z karty. Celem gry jest ćwiczenie spostrzegania i tzw. myslenia kombinatorycznego. Zestaw zawiera: 48 wzorów, 7 kolorowych trójkątów.	1 szt.
34	Gra „Cukierki" Granna	Gra polegająca na poskładaniu cukierków. Na każdym kafelku widnieją cztery połówki smakołyków, które trzeba ułożyć na planszy. W pudełku: 56 kafelków cukierków, 16 żetonów punktów, 6 żetonów przewagi.	1 szt.
35	Gra „Ja mam, kto ma?"	Gra karciana. Na zapisane są liczby oraz dodawania i odejmowanie.	1 szt.
36	Gra „Lotto co nie pasuje"	Gra, która uczy rozpoznawania przedmiotów oraz tworzenia relacji logicznych. W zestawie znajduje się 8 dwustronnych plansz oraz 32 karty z obrazkami.	1 szt.
37	Historyjki obrazkowe – dorastanie bez przemocy	Zestaw składa się z 6 grup tematycznych pokazujących jak być przyjaznym i pomagać sobie nawzajem.	1 szt.
38	Cubico - gra do nauki programowania	Aplikacja na urządzenia, łączący się urządzeniami interfejs do kodowania za pomocą odpowiednich klocków oraz zestaw książeczek-plansz z zadaniami dla dzieci.	1 kpl.
39	Scottie Go! gra do nauki programowania	Składa się z aplikacji oraz kartonowych klocków. Zawiera 91 zadań o rosnącym poziomie trudności.	1 kpl.
40	Poduszki animacyjne Domino	Płaskie poduszki z grą Domino. Poduszki wykonane z gąbki ze zdejmowanymi pokrowcami.	1 kpl.
41	Zestaw Let's Go Code	Zestaw zawiera: 20 podwójnych kart kodowania; 20 mat labiryntu; - 2 karty roboty; 2 karty koła zębate; 2 karty sprężyny; 2 karty strzałki startowe; 2 karty X	1 kpl.

OP tj. Oddział Przedszkolny

OWP t.j. Oddział Wychowania Przedszkolnego

ZKiW Bielkówko OWP

L.p	Nazwa towaru	opis materiałów dydaktycznych i specjalistycznych (parametry bez nazw własnych)	Ilość szt/kpl
1	„Mój pierwszy quiz" Granna	Quiz dla przedszkolaków zapraszający do rozwiązywania obrazkowych zadań.	1 szt.
2	„Imionki" Granna	Kreatywna gra karciana.	1 szt.
3	„Kot w worku – graj ze smokiem obibokiem" Granna	Gra ucząca rozpoznawania i nazywania kształtów, pozwalająca ćwiczyć sprawność rąk i paluszków, rozwijająca wyobraźnię przestrzenną.	1 szt.
4	„Co robi miś" Granna	Gra ucząca dzieci porządkowania obrazków tak, aby tworzyły spójną historyjkę.	1 szt.
5	„Samochody" Granna	Bohaterami gry są samochody, gra polega na łączeniu bazy z mniejszymi fragmentami układanki.	1 szt.
6	Gra „Skrzaty" Promatek	Zestaw trzech gier. Gry uczą rozróżniania wzorów, kolorów, kształtów, rozpoznawania szczegółów, ich analizowania i porównywania, ćwiczą spostrzegawczość i refleks.	1 szt.
7	„Rybki w skrzynce" Brimarex	Gra zręcznościowa, łowienie rybek w drewnianym pudełku.	1 szt.
8	„Bob budowniczy" Trefl	Puzle: trzy do wyboru (elementy 20, 24, 30)	3 szt.
9	Tęczowe kamienie kreatywne	Miłe w dotyku kamienie, które można układać według kart zadań lub tworzyć własne kompozycje.	1 szt.
10	Drewniana układanka geometryczna	Układanka składająca się z figur geometrycznych oraz kart z modelami zwierzątek do ułożenia (3 poziomy trudności).	1 szt.
11	Magnetyczne kształty – układanka z kartami zadań	Drewniane elementy z magnesem oraz karty z kolorowymi ilustracjami.	1 szt.
12	Cubico - gra do nauki programowania	Aplikacja na urządzenia, łączący się urządzeniami interfejs do kodowania za pomocą odpowiednich klocków oraz zestaw książeczek-plansz z zadaniami dla dzieci.	1 kpl
13	Scottie Go! gra do nauki programowania	Składa się z aplikacji oraz kartonowych klocków. Zawiera 91 zadań o rosnącym poziomie trudności.	1kpl.
14	Poduszki animacyjne Domino	Płaskie poduszki z grą Domino. Poduszki wykonane z gąbki ze zdejmowanymi pokrowcami.	1 kpl.
15	Zestaw Let's Go Code	Zestaw zawiera: 20 podwójnych kart kodowania; 20 mat labiryntu; - 2 karty roboty; 2 karty koła zębate; 2 karty sprężyny; 2 karty strzałki startowe; 2 karty X	1kpl.

OP tj. Oddział Przedszkolny

OWP t.j. Oddział Wychowania Przedszkolnego

ZKiW w Bielkówku OP

L.p	Nazwa towaru	opis materiałów dydaktycznych i specjalistycznych (parametry bez nazw własnych)	Ilość szt/kpl
1	„Superfarmer de lux" Granna	Gra planszowa ucząca strategicznego myślenia i planowania.	1 szt.
2	„Mój pierwszy quiz" Granna	Quiz dla przedszkolaków zapraszający do rozwiązywania obrazkowych zadań.	1 szt.
3	„Quiz wiem wszystko" Granna	Quiz wielotematyczny oraz zabawa w kalambury.	1 szt.
4	„Pszczółki" G3	Gra przygodowa trenująca pamięć, ucząca spostrzegawczości i nazw kolorów.	1 szt.
5	„Jenga"	Gra zręcznościowa polegająca na budowaniu wieży z klocków.	1 szt.
6	„Dobble" Rebel	Gra towarzyska.	1 szt.
7	„Prawda czy fałsz" Dumel Discovery	Gra logiczna.	1 szt.
8	Klocki magnetyczne Geomag Panels GEO-461	Uniwersalne klocki konstrukcyjno – magnetyczne.	1 szt.
9	„Cortex Wyzwania" Rebel	Gra edukacyjna dynamiczna i wesoła, która pozwoli wzmocnić pamięć, zręczność i zdolność kojarzenia faktów.	1 szt.
10	„5 Sekund junior" Trefl	Gra rozwijająca wiedzę oraz prędkość myślenia.	1 szt.
11	Cubico - gra do nauki programowania	Aplikacja na urządzenia, łączący się urządzeniami interfejs do kodowania za pomocą odpowiednich klocków oraz zestaw książeczek-plansz z zadaniami dla dzieci.	1 kpl.
12	Scottie Go! gra do nauki programowania	Składa się z aplikacji oraz kartonowych klocków. Zawiera 91 zadań o rosnącym poziomie trudności.	1 kpl.

OP tj. Oddział Przedszkolny

OWP t.j. Oddział Wychowania Przedszkolnego

Przedszkole Kolbudy OWP

L.p	Nazwa towaru	Opis materiałów dydaktycznych i specjalistycznych (parametry bez nazw własnych)	Ilość szt/kpl
1	Kołderka obciążeniowa 1,5 kg	Kołderka delikatnie naciskająca na ciało dziecka podczas snu, stymulująca układ proprioceptywny, który odpowiada za czucie głębokie. Kołderka wykonana z 100 % materiału naturalnego. Kołderka pikowana, a między przeszyciami są szklane mikro – kuleczki. Wymiary 90 x 120 cm.	1 szt.
2	Żelowa opaska do rozciągania ciała	Żelowy przyrząd gimnastyczny do ćwiczenia mięśni ramion, klatki piersiowej oraz pleców. Wykonany z gumy termoplastycznej TPR. Wymiar 23 x 12 cm	2 szt.
3	Kuleczkowy zestaw sensoryczny	Zestaw 5 stworzeń morskich wypełnionych małymi koralikami lub kulkami żelowymi. Zestaw zawiera wieloryba, żółwia, rybę, ośmiornicę i fokę. wym. od 11 x 9 x 6 cm do 13,5 x 11,5 x 9 cm	1 kpl.
4	Chwytak do treningu dłoni	Chwytak do ćwiczenia zręczności i funkcji motorycznych oraz terapii dłoni. Wykonany z gumy termoplastycznej. Wymiar 6 x 8 cm.	1 szt.
5	Elastyczny trójkąt do treningu dłoni	Przyrząd do ćwiczenia zginaczy i prostowników dłoni i palców. Ma otwory na każdy z palców, obie jego strony nadają się do różnych rodzajów ćwiczeń: z jednej strony jest kulka do ściskania, a z drugiej wypustki umożliwiające ćwiczenie każdego z palców oraz kciuka osobno, by zwiększyć ich zakres ruchu i siłę.	1 szt.
6	Cubico - gra do nauki programowania	Aplikacja na urządzenia, łączący się urządzeniami interfejs do kodowania za pomocą odpowiednich klocków oraz zestaw książeczek-plansz z zadaniami dla dzieci.	1 kpl.
7	Scottie Go! gra do nauki programowania	Składa się z aplikacji oraz kartonowych klocków. Zawiera 91 zadań o rosnącym poziomie trudności.	1 kpl.
8	Poduszki animacyjne Domino	Płaskie poduszki z grą Domino. Poduszki wykonane z gąbki ze zdejmowanymi pokrowcami.	1 kpl.
9	Zestaw Let's Go Code	Zestaw zawiera: 20 podwójnych kart kodowania; 20 mat labiryntu; - 2 karty roboty; 2 karty koła zębate; 2 karty sprężyny; 2 karty strzałki startowe; 2 karty X	1 kpl.

OP tj. Oddział Przedszkolny

OWP t.j. Oddział Wychowania Przedszkolnego

ZKiW Kolbudy OP

L.p	Nazwa towaru	opis materiałów dydaktycznych i specjalistycznych (parametry bez nazw własnych)	Ilość
1	Magnetyczne kształty - układanka z kartami zadań Goula	Układanka z kartami zadań „Magnetyczne kształty; zawierająca karty z przezroczystego tworzywa z kolorowymi ilustracjami oraz drewniane elementy z magnesem; Zestaw w drewnianym pudełku. • 24 drewniane elem. z magnesem • 12 kart o wym. 34 x 23,5 cm	1 szt.
2	Logiczne układanki- różne wzory	Logiczne układanki- różne wzory-4 drewniane plansze zawierające obrazki, których układanie opiera się o system współrzędnych. Zabawa zachęca do matematyczno-logicznego myślenia. Całość umieszczona w drewnianym opakowaniu. • 4 plansze o wym. 25 x 25 cm • 4 x 16 elem. o wym. 4,5 x 4,5 cm	1 kpl.
3	Litery, wyrazy, sylaby	Litery, wyrazy, sylaby- komplet zawierający cztery zestawy: 72 kartoniki, z których można ułożyć 24 puzzle z trzysylabowymi wyrazami, 64 kartoniki, z których można ułożyć 32 puzzle z dwusylabowymi wyrazami. Na rewersie 112 kartoników są małe i duże litery, które służą do układania wyrazów oraz 24 kartoniki, które zawierają litery i wyrazy ilustrowane obrazkami, • 136 dwustronnych kartoników o wym. 11,5 x 3,5 cm • dla 1-8 graczy	1 szt
4	Alfabet i pierwsze litery- puzzle	Alfabet i pierwsze litery- puzzle. Gra polega na dopasowaniu do siebie 62 elementów z literkami, obrazkami, oraz słowami. W ten sposób dziecko uczy się alfabetu i czytania.	1 szt.
5	Szlaczki i rytmy	Szlaczki i rytmy- zestaw do ćwiczeń w edukacji wczesnoszkolnej i przedszkolnej. W skład zestawu wchodzą 4 dwustronne plansze oraz 108 dwustronnych tafelków, zawierających 24 różne 9 elementowe komplety. Pierwsza strona plansz zawiera propozycje rytmicznych szlaczków.	1 szt.
6	Logiczne puzzle- liczby	Logiczne puzzle- liczby, drewniana układanka. Układanka opiera się na koncepcji klasyfikowania produktów według dwóch kryteriów. Drewniane puzzle pomagają poznać i zapamiętać wartość liczb od 1 do 5 . Wymiary: 23,5 x 23,5 cm, Ilość elementów: 25.	1 szt.
7	Tworzymy słowa- układanka edukacyjna dla dzieci	Tworzymy słowa- układanka edukacyjna dla dzieci. Opakowanie zawiera 16 puzzlowych obrazków z podpisem złożonym z liter, które układamy pod wyrazem za pomocą mechanizmu autokorygującego, Kartę Zadań i Zagadek oraz instrukcję z wieloma propozycjami zabaw. Gra jest doskonałym wstępem do nauki czytania i pisania. • dla 1-4 graczy	1 szt.
8	Od pętelki do literki	Od pętelki do literki- zestaw przeznaczony do ćwiczeń przygotowujących do nauki pisania. 44 karty o formacie A4. Zawiera instrukcję oraz karty z ćwiczeniami grafomotorycznymi, które rozwijają czynności manualne oraz współdziałanie oka i ręki. Każda z 9 części składa się z kilku plansz o wzrastającym stopniu trudności. Wzory służą do kalkowania, niektóre z nich można dodatkowo kolorować i wycinać.	1 szt.
9	Moje układanki zestaw 1	Moje układanki to zestawy zawierające materiał podzielony zgodnie z kolejnymi etapami symultaniczno-sekwencyjnej metody wczesnej nauki czytania prof. Jagody Cieszyńskiej.	2 kpl.
10	Cubico - gra do nauki programowania	Aplikacja na urządzenia, łączący się urządzeniami interfejs do kodowania za pomocą odpowiednich klocków oraz zestaw książeczek-plansz z zadaniami dla dzieci.	1 kpl.
11	Scottie Go! gra do nauki programowania	Składa się z aplikacji oraz kartonowych klocków. Zawiera 91 zadań o rosnącym poziomie trudności.	1 kpl.

OP tj. Oddział Przedszkolny
OWP t.j. Oddział Wychowania Przedszkolnego

ZKiW Kolbudy filia Buszkowy OP

l.p	Nazwa towaru	Opis materiałów dydaktycznych i specjalistycznych (parametry bez nazw własnych)	Ilość szt/kpl
1	Terapia wad wymowy – Lichota Edyta Joanna	Książka ucząca dziecko prawidłowego wymawiania głosek języka polskiego.	1 szt.
2	Gra „Zwierzak na zwierzaku" Haba	Gra edukacyjna pozwalająca dzieciom na rozwijanie koordynacji ręka-oko oraz ucząca cierpliwości.	1 szt.
3	Gra „Jak mysz pod miotłą" Haba	Gra zręcznościowa składająca się z planszy 3d, kostek oraz pałeczek. Gra rozwija małą metorykę, koordynację oko – ręka oraz koncentrację. Gra dla 2 – 4 graczy.	1 szt.
4	Zabawka dmuchajka logopedyczna	Zabawka składająca się z 4 dmuchajek z drewna bukowego w kolorach: niebieskim, zielonym, czerwonym, naturalnym, z 4 szt. piłeczek styropianowych, 4 szt. słomek. Dmuchajka o wymiarach: 6 x 6 x 5 cm	1 kpl
5	Kostka „znajdź myszki"	Rozciągliwa żółta kostka w kształcie szwajcarskiego sera, zawierająca pare białych myszek. Ser posiada szereg dziur, przez które przeciskać się mogą myszki. Wielkość ok. 5 cm.	2 szt
6	Rozciągliwe jabłko z dwoma robakami.	Bardzo realistycznie wyglądające jabłko z odkrojonym kawałkiem ukrywający dwa otwory i pestki. Jabłko posiada na górze szypułkę oraz dwa kolejne otworki. Do zestawu dołączone są również dwa zielone robaki, które można wkładać do dziurek w jabłku. Rozciągając i ściskając jabłko można powodować chowanie się i wysuwanie robaków. Jabłko ma średnicę około 6.5cm,	1 szt.
7	Gra „Księżniczka na ziarnku grochu" Haba	Dwie bajeczne gry dla 2-4 osób. Gra zręcznościowa polegająca na ułożeniu łóżka dla śpiącej królewny. Gra składa się z 4 tekturowych elementów do złożenia łóżka,1 drewniana kostka, jedna kuleczka „groszek", dwustronna plansza do gry o średnicy 15 cm, drewniana figurka królewny oraz cztery poduszki i 4 kołderki.	1 szt.
8	Sorter obrazków	Małe kwadratowe tabliczki z obrazkami znajdujące się w drewnianym pudełku z wieczkiem. Zestaw zawiera 8 tabliczek tematycznych, 49 plakietek z rysunkami 4,8 x 4,8 cm.	1 kpl
9	Logiczne układanki – różne wzory	4 drewniane plansze zawierające obrazki, których układanie opiera się o system współrzędnych. Zabawa zachęca do matematyczno – logicznego myślenia. Zestaw zawiera: 4 plansze o wymiarach 25 x 25 cm, 4 x 16 elem. O wym. 4,5 x 4,5 cm	1 kpl.
10	Gra „Emocje – rozpoznawanie stanów emocjonalnych na podstawie wyrazu twarzy"	W pudełku znajdują się dwa zestawy kart ze zdjęciami ludzi, którzy okazują różne emocje, na przykład: radość, zadowolenie, spokój, gniew, strach, zaskoczenie, wstyd, smutek. W jednym zestawie okazywane na zdjęciach emocje zostały uchwycone w konkretnej sytuacji (np. podczas kłótni, tuż przed bolesnym zastrzykiem, w czasie radosnej zabawy czy w obliczu utraty bliskiej osoby). Emocje na zdjęciach z drugiego zestawu można z kolei odczytać tylko na podstawie wyrazu i mimiki twarzy. Na odwrotach wszystkich kart znajdują się emotikony, które w symboliczny sposób określają ukazane uczucia.	1 kpl
11	Gra „Góra uczuć"	Gra pozwalająca graczom na dzielenie się swoimi doświadczeniami, emocjami i spostrzeżeniami w bezpieczny sposób. Gra bazuje na zadaniach niedokończonych, ćwiczeniach stymulujących wyobraźnię, zadaniach z zakresu komunikacji interpersonalnej, ćwiczeniach oddechowych. Gra składa się z: planszy, 25 kart „bagaż doświadczeń", 245 kart „wyzwania", kostka do gry, pionki.	1 kpl
12	Gra „Story Cubes"	Gra składa się z 9 sześciennych kostek, z których każda zawiera na ściankach odmienny zestaw ilusrtracji.	1 szt.
13	Tor Leniwa Ósemka	Tor w kształcie leniwej ósemki, po którym poruszają się drewniane kolorowe kulki. Wykonany z płyty laminowane. Wymiary 48 x 22 x2,5 cm, śr. Kulki 3 cm.	1 kpl
14	Gra Haba „kim jestem?"	Zabawna, klasyczna gra w zgadywanie. Zawartość: 1 opaska na głowę, 1 magnes 10 żetonów z punktami, 40 kart oraz instrukcja.	1 kpl
15	Bajkoterapia, czyli bajki pomagajki dla małych i dużych	Niezwykłe historie, które wspierają i dają poczucie bezpieczeństwa, zawierają wiele praktycznych wskazówek, opowiadają mądrze o świecie dziecięcych emocji i konkretnych problemach.	1 szt.
16	Cubico - gra do nauki programowania	Aplikacja na urządzenia, łączący się urządzeniami interfejs do kodowania za pomocą odpowiednich klocków oraz zestaw książeczek-plansz z zadaniami dla dzieci.	1 kpl
17	Scottie Go! gra do nauki programowania	Składa się z aplikacji oraz kartonowych klocków. Zawiera 91 zadań o rosnącym poziomie trudności.	1 kpl

OP tj. Oddział Przedszkolny

OWP t.j. Oddział Wychowania Przedszkolnego

Przedszkole w Kowalach OWP

l.p	Nazwa towaru	Opis materiałów dydaktycznych i specjalistycznych (parametry bez nazw własnych)	Ilość szt/kpl
1	Gra „Pamięć 3D" Alexander	Gra logiczna polegająca na ułożeniu kostek zgodnie ze wzorem z karty.	1 szt.
2	Farandola – edukacyjne przewlekanki	Dwustronne zwierzątka wykonane z drewna wraz z postaciami i przedmiotami z podwórka przez które można przewlekać sznureczki. Zawiera: 20 drewnianych elementów, 2 sznurki, 30 kart.	1 szt.
3	Karty pracy „Oto Świat"	Karty pracy dla dzieci ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Zestaw zawiera 91 kolorowych kart.	1 kpl
4	Rytmy i dźwięki	Pakiet pomocnych i odpowiednio dobranych ćwiczeń kształtujących świadomość dźwięków. Pakiet składa się z: 108 tabliczek z obrazkami, 108 tabliczek z podpisami, 108 białych kwadratów, 108 płaskich prostokątów, 108 wąskich prostokątów, planszy A3	1 kpl
5	Zestaw ilustracji logopedycznych	W zestawie znajduje się 9 kolorowych plansz z podpisami których celem jest komunikować apelować informować i zachęcać do terapii. Ponadto zamieszczono w nim 12 kolorowych plansz	1 kpl
6	Klocki z wielkimi literami	Zestaw klocków z drukowanymi literami. Doskonałe do zabaw językowych i budowania wyrazów o zróżnicowanym poziomie trudności w języku polskim i angielskim. 135 elem.	1 kpl
7	Karty pracy – ubrania	Pakiet zdjęć do pracy z cała grupą. Doskonałe do wszelkiego rodzaju ćwiczeń językowych dotyczących rozpoznawania części mowy, do zadań opartych na klasyfikowaniu, do budowania wypowiedzi i historyjek, do nauki języka obcego oraz do rozmów tematycznych, do rozmów o własnych umiejętnościach i ulubionych formach spędzania czasu. - 24 sztuki, 11 x 11 cm, pudełko	1 kpl
8	Półkula sensoryczna	Półkula o rozmiarze 16 cm.	1 szt.
9	Kości emocje	Duże lakierowane drewniane kości o boku nie mniejszym niż 3 cm o opływowych kształtach. Trwałe i wyraźne oznaczenia pozwalają na przeprowadzenie z dziećmi z różnymi dysfunkcjami prostych działań matematycznych, ćwiczeń logicznego myślenia, segregowanie wg cech. W zestawie 25 szt. kości przedstawiających emocje.	1 kpl
10	Lustro zrozumieć uczucia	Zestaw składający się z 13 twarzy oddających emocje. W zestawie znajdują się także 3 puste białe tablice w kształcie twarzy, 3 puste przezroczyste tablice w kształcie twarzy i 3 lustra w kształcie twarzy aby obserwować własne emocje.	1 kpl
11	Tuba sensoryczna	Zestaw składa się z 4 tub z przezroczystego, wytrzymałego tworzywa o wym. 31 x 6 cm, 8 pełnych nakrętek o śr. 6 cm, 4 wentylowanych nakrętek o śr. 6 cm.	1 kpl
12	Kule Tobbles Neo	Opakowanie zawiera sześć dwukolorowych kul oraz podstawkę wykonaną z plastiku i gumy.	1 szt.
13	Cubico - gra do nauki programowania	Aplikacja na urządzenia, łączący się urządzeniami interfejs do kodowania za pomocą odpowiednich klocków oraz zestaw książeczek-plansz z zadaniami dla dzieci.	1 kpl
14	Scottie Go! gra do nauki programowania	Składa się z aplikacji oraz kartonowych klocków. Zawiera 91 zadań o rosnącym poziomie trudności.	1 kpl
15	Poduszki animacyjne Domino	Płaskie poduszki z grą Domino. Poduszki wykonane z gąbki ze zdejmowanymi pokrowcami.	1 kpl
16	Zestaw Let's Go Code	Zestaw zawiera: 20 podwójnych kart kodowania; 20 mat labiryntu; - 2 karty roboty; 2 karty koła zębate; 2 karty sprężyny; 2 karty strzałki startowe; 2 karty X	1 kpl

OP tj. Oddział Przedszkolny

OWP t.j. Oddział Wychowania Przedszkolnego

SP Pręgowo (OP)

l.p	Nazwa towaru	Oppis materiałów dydaktycznych i specjalistycznych (parametry bez nazw własnych)	Ilość szt/kpl
1	Geoland Junior	Plastikowa baza o wym. 30 x 16 cm • 4 plastikowe lustra o wym. 27 x 14 cm, 30 x 10 cm i 2 x 15 x 10 cm • 64 kartonowe dwustronne karty pracy o wym. 15 x 10 cm • 50 plastikowych elem. Geosticks o dł. od 3,3 cm do 14,8 cm • 30 plastikowych kształtów geometrycznych o wym. od 2,5 x 2,5 cm do 5 x 4 cm	1 kpl
2	Tęczowe kamyczki	Zestaw kolorowych kamyczków z twardego tworzywa, pozwalających tworzyć budowle i wzory. W skład zestawu wchodzi 48 elementów oraz 12 dwustronnych obrazkowych kart aktywności.	1 kpl
3	Przesuwanka – matematyczne drzewo	Tablica w kształcie drzewa z piłeczkami, które przesuwa się za pomocą pałeczki z magnesem. Kulki można sortować zgodnie z kolorami i ilością. Wymiar 40 x 40 x 3,5 cm.	1 szt
4	Cubico - gra do nauki programowania	Aplikacja na urządzenia, łączący się urządzeniami interfejs do kodowania za pomocą odpowiednich klocków oraz zestaw książeczek-plansz z zadaniami dla dzieci.	1 kpl
5	Scottie Go! gra do nauki programowania	Składa się z aplikacji oraz kartonowych klocków. Zawiera 91 zadań o rosnącym poziomie trudności.	1 kpl

OP tj. Oddział Przedszkolny

OWP t.j. Oddział Wychowania Przedszkolnego